



ELBIR

Elektronikus Lakossági Bűnmegelőzési Információs Rendszer

2018. január



Friedrich Schiller:

„Az ember csak ott egészen ember, ahol játszik.”



„Mentsétek meg Gordont!” interaktív játék

Ki is az a Gordon?

Gordon egy nem túl előnyös külsejű kismaci, „aki” bajba került. Mindig zárkózott volt, külseje eltért az átlagostól, ezért folyamatosan csúfolták, gúnyolták, kihagyták a beszélgetésekből, nem vették be a közös játékba, senki sem barátkozott vele. Összetörték a ceruzáit, ellopták a tízóraiját, bepiszkolták a ruháját. Menő lett bántani. Eleinte próbálta megvédeni magát, de csak azt érte el, hogy még inkább megharagudtak rá az osztálytársai. Ha segítséget próbált kérni, megfenyegették, hogy ne merjen szólni senkinek, mert akkor baj lesz. Néhány esetben fizikailag is bántalmazták, elgáncsolták, megpofozták.

Egy idő után megtalálták a közösségi oldalakon is. Innentől kezdve hiába ért véget a tanítás, hiába ment haza a szobája magányába, ott is utolérték az iskolatársai. Még durvább lett a zaklatás, nem lehetett elbújni előle. Az osztálytársak versenyt űztek abból, hogy ki tud durvábban beszólni neki. Fényképeit átalakították, előnytelen beállításokban megosztották. Szüleinek sem mert szólni, mert attól félt, hogy eltiltják az internettől.

Mostanra Gordon élete már teljesen tönkrement, nem tud aludni, nincs étvágya, az örökös fáradtság és félelem miatt az iskolában sem teljesít jól, jegyei leromlottak. Nincs kedve közösségbe menni, sokszor beteg, rengeteget hiányzik. Magányosan várja, hogy valaki kiszabadítsa a bilincsből.

Hogyan lehet megmenteni Gordont?

A szabadulós játékok mintájára összeállított feladatokat kell megoldani. A gyerekek csoportokban dolgoznak, látszólag versenyeznek egymással, de valójában csak együtt, közös erővel érhetnek célba. A kilencven perces játékban egyik feladat követi a másikat. Ha az egyiket sikeresen megoldották, hozzájutnak a következő feladványhoz és a megfejtéshez szükséges eszközökhöz. Mindenki játszik, senki sem maradhat ki, mivel a feladatok sikeres végrehajtásához a csoport összes tagjára szükség van. A feladványok változatosak, logikai és ügyességi feladatok, rejtvények követik egymást. Vannak, amelyekhez még az eszközöket is a diákoknak kell megkeresniük. Nincs két ugyanolyan feladat, ezért a gyerekeknek minden rátermettségüket, kreativitásukat be kell vetniük a sikerhez.

A résztvevők a feszült izgalomban zajló játék végén tudják megszerezni a kulcsot, amely a – Gordon kezén lévő – bilincset kinyitja.

Miért jobb a témát a Gordon-játékon keresztül feldolgozni?

Az információk, amelyeket át szeretnénk adni, sokkal könnyebben maradnak meg a gyerekekben, ha ők maguk járnak utána, mintha csak passzív befogadói lennének az elhangzottaknak. Személyes küldetésükké válik a játék során Gordon megmentése, ezért motiváltan haladnak a cél felé. Ahogy az egyes feladatok megoldását követően az újabb és újabb rejtélyeket tartalmazó ládákat nyitják, észrevétlenül marad meg bennük a tudás.

Hangzavar, nyüzsgés, feszült figyelem, elmélyült gondolkodás, boldog felkiáltások, együttműködés, egymás segítése, izgalom és nevetés jelzi, hogy az osztály élvezi, amit csinál.

Amennyiben a „Mentsétek meg Gordont!” interaktív játék felkeltette az érdeklődését, a Bűnmegelőzési Alosztály alábbi elérhetőségein bővebb információval szolgálunk.

VAS MEGYEI RENDŐR-FŐKAPITÁNYSÁG
BŰNÜGYI IGAZGATÓSÁG
BŰNÜGYI OSZTÁLY
Bűnmegelőzési Alosztály

9700 Szombathely, Petőfi S. u. 1/C.
Telefon: 06/94/521-065 Fax: 06/94/521-160
E-mail: bunmeg.vasmrfg@vas.police.hu